# Scenario chuẩn cho Use case “Quản lý thông tin vật tư”

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Quản lý |
| Pre-condition | Quản lý đã đăng nhập vào hệ thống thành công |
| Post-condition | Quản lý sửa đổi thông tin vật tư “Ổ điện Logitech” thành công |
| Main events | 1. Quản lý A chọn chức năng sửa đổi thông tin mặt hàng 2. Hệ thống hiển thị giao diện quản lý thông tin vật tư gồm 3 nút: Thêm, Sửa, Xoá 3. Quản lý A click vào nút Sửa thông tin 4. Hệ thống hiển thị giao diện tìm kiếm mặt hàng theo tên, ô tìm kiếm và nút Tìm kiếm 5. Quản lý nhập Ổ điện Logitech, click Tìm kiếm 6. Hệ thống hiển thị danh sách các mặt hàng như bảng sau: 7. QL click chọn 8. Giao diện sửa mặt hàng hiện ra với các thông tin của như sau và nút Cập nhật 9. Quản lý sửa thông tin và click Cập nhật 10. Hệ thống cập nhật lại thông tin mặt hàng và quay lại giao diện quản lý chính. |

# Test case chuẩn: Sửa thông tin một mặt hàng có sẵn trong CSDL

CSDL trước khi test:

tblGood:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Name | Description | Quantity |
| 10 | O dien Logitech | Dien ap 110V, 5 o cam 3 chan | 4 |
| 11 | O dien don Hoco | Dien ap 220V, 1 o cam 3 chan | 2 |

Test case:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Bước thực hiện | Kết quả mong đợi |
| 1 | Khởi tạo phần mềm | Giao diện đăng nhập hiện lên có ô nút |
| 2 | Nhập username, pass, click Đăng nhập | Giao diện quản lý hiện ra gồm 3 nút |
| 3 | Chọn Sửa | Giao diện tìm kiếm mặt hàng theo tên hiện ra và nút |
| 4 | Nhập | Giao diện hiện ra |
| 5 | Ấn chọn | Giao diện hiện thông tin |
| 6 | Nhập, click Cập nhật | Hệ thống cập nhật và trở về giao diện chính |

CSDL sau khi test:

(thay đổi cái logitech)